
IDEIA / TÉCNICA / CRIAÇÃO

Ideias que ganham forma.

Engenharia, criação e tecnologia 3D para transformar
possibilidades em objetos.

-
- 01 Engenharia 3D
 - 02 Criação e acabamento
 - 03 Loja e materiais

casa3D
E S P A Ç O M A K E R

CASA3D
2026

DO PROBLEMA À SOLUÇÃO

Engenharia 3D. Da hipótese à peça.

Uma abordagem para explorar geometria, encaixes e função. Cada projeto começa pela compreensão da necessidade e pela definição do que precisa ser validado.

01

Entender

Aplicação, medidas e requisitos do projeto.

02

Modelar

Desenvolvimento e ajustes do modelo digital.

03

Prototipar

Exploração física para avaliação e iteração.

GEOMETRIA COM INTENÇÃO

**PROJETOS SOB CONFIDENCIALIDADE**

NDA pode ser previsto antes do compartilhamento de arquivos e informações sensíveis. Escopo, entregas e critérios de validação são definidos para cada projeto.

O DIGITAL ENCONTRA O ARTESANAL

Forma, detalhe e personalidade.

Modelagem digital, personagens e acabamento para dar uma linguagem própria a cada ideia.



01 / CRIAÇÃO DIGITAL

Estudo de formas, modelagem 3D e preparação de arquivos conforme o objetivo de fabricação.



CRIAR / IMPRIMIR / PERSONALIZAR

Personagens e objetos

Peças decorativas, colecionáveis e conceitos autorais.

Pintura e acabamento

Cor, textura e detalhes que valorizam a forma.

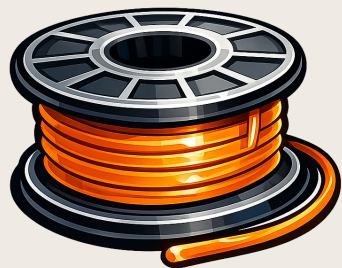
Personalização

Adaptações para presentes, identidade de marca e usos específicos.

ESCOLHAS PARA O SEU PRÓXIMO PROJETO

Materiais, máquinas e novas possibilidades.

Uma seleção por categoria para conectar o objetivo do projeto à escolha de insumos e equipamentos.



Filamentos

PLA, PETG e outras opções conforme a aplicação.



Resinas

Materiais para impressão 3D com foco em detalhe.

IMPRESSÃO 3D

FDM + RESINA

Equipamentos para explorar materiais, dimensões e níveis de detalhe.

Impressoras 3D

Modelos, marcas e disponibilidade sob consulta.

PESSOAS E ESPECIALIDADES

Uma casa. Diferentes especialidades.

Áreas que conectam a parte técnica, a criação e o atendimento em torno de cada projeto.

FUNDADORES

Samuel + Camila

À frente da Casa3D - Espaço Maker.

ESTRUTURA POR ÁREAS

01

Engenharia 3D

Modelagem técnica e desenvolvimento.

02

Modelagem e criação

Personagens, objetos e personalização.

03

Pintura e acabamento

Tratamento visual e detalhes das peças.

04

Comercial

Atendimento e orientação de compra.

05

Técnica e manutenção

Operação e cuidados com equipamentos.

06

Administrativo

Organização e suporte ao negócio.

Vamos tirar sua ideia do papel.

Explore as soluções, conheça as categorias da loja e apresente a sua ideia para a Casa3D.

casa3D
E S P A Ç O M A K E R

TÉCNICA + CRIAÇÃO

COMECE PELO SITE

casa3d-espaco-maker.vercel.app

ABRIR